

## Präambel:

Dieses Regelwerk ist verpflichtend für alle Teilnehmer / innen, im folgenden Spieler genannt, der 1. TMA Fifa Liga, im folgenden Liga genannt.

### §1)

Wir verstehen uns bei TMA als Familie und genauso gehen wir auch miteinander um! Fairplay und ein guter Umgangston haben bei jedem Spiel ab oberster Stelle zu stehen.

### §2)

Zu Beginn einer neuen Saison wird jedem Spieler eine Startnummer zugewiesen. Die Reihenfolge der Startnummer ist aufsteigend. Der Spieler mit Startnummer 1 darf sich aus dem gesamten Fifa Portfolio an Mannschaften seine Mannschaft für den gesamten Ligabetrieb aussuchen. Ein späterer Wechsel im laufenden Ligabetrieb ist nicht möglich. Aufsteigend der Startnummern darf sich nun Nach und Nach jeder Spieler eine Mannschaft aussuchen. **Doppelte Mannschaften (als Beispiel 2mal Real Madrid in der gleichen Liga), sind nicht erlaubt.** Ebenso dürfen keinerlei Damenmannschaften gewählt werden, da diese nicht gegen Männermannschaften antreten können. Das bedeutet, bei einer Ligagröße von 23 Spielern, wird es 23 unterschiedliche Teams geben.

### §3)

Alle Spieler spielen mit einem 85er Teamlevel, dies ist vor jedem Spielbeginn durch den Spieler mit Heimrecht in den Spieleinstellungen zu überprüfen, bevor die Einladung an den Gegner verschickt wird. (Siehe hierzu §7 Heimrecht) Die Spielgeschwindigkeit beträgt normal.

### §4)

Die Wahl der Steuerung obliegt jedem Spieler selbst. Der Spieler mit Heimrecht hat dafür Sorge zu tragen, dass bei der Einladung an den Gegner der Steuerungstyp auf „Alle“ gestellt ist.

### §5)

Es dürfen alle individuellen Taktiken und Aufstellungen verwendet werden, hierzu gibt es keinerlei spielerische Einschränkungen.

### §6)

Der Spieler mit Heimrecht hat freie Trikotwahl, sollten beide teilnehmenden Spieler mit der gleichen Trikotfarbe spielen wollen, hat der Wunsch des Heimteams Vorrang.

### §7)

Der erstgenannte Spieler, laut Spielplan, hat Heimrecht.

§8)

Die Spieldauer beträgt 2x6 Minuten, das Wetter ist auf Zufall eingestellt.

§9)

Punktevergabe:

Für einen Sieg erhält der Gewinner 3 Punkte

Bei einem Unentschieden erhält jeder Spieler 1 Punkt

Bei einer Niederlage erhält der Verlierer 0 Punkte.

§10)

Jedes Spielergebnis ist per Screenshot oder Foto festzuhalten. Auf dem Foto muss klar zu erkennen sein, wer gegen wen gespielt hat und wie das Ergebnis lautet. Dieses Bild entscheidet bei Streitigkeiten nach dem Spiel über den Spielausgang. Die Auswertung der Bilder erfolgt durch die Ligaleitung.

§11)

Die Ergebnisse werden im TMA eigenen Ranking und Ligasystem festgehalten, alle Ergebnisse sind mit entsprechenden „Beweismittel“ an Volker (DcTalk) zu senden, die Handynummer ist bekannt. Er übernimmt die Eintragung der Ergebnisse.

§12)

Ab der 70. InGame Spielminute ist es dem führenden Spieler untersagt Zeitspiel zu betreiben. Hierzu gilt insbesondere Eckfahrendribbling, das Hin und Her passen im eigenen 16 Meter Raum. Dies wird als grobe Unsportlichkeit gewertet.

Bei Zuwiderhandlung muss mit Sanktionen gerechnet werden, welche den Ausschluss einzelner Spieler der Mannschaft für ein kommendes Ligaspiel, Strafpunkte, oder der Ausschluss aus der Liga sein können. Entscheidungen über eventuelle Sanktionen werden einzig von der Ligaleitung getroffen.

§13)

Für jeden Spieltag gibt es einen festen Zeitraum, in welchem die Spiele absolviert werden müssen.

- Ausnahmen:
- Beide Spieler eines Spieltages verständigen sich auf einen Zeitraum der innerhalb der angegebenen Kalenderwoche des Spieltages liegt. (Beispiel: Spieltage in der KW 26 sind von Montag bis Mittwoch und von Donnerstag bis Sonntag), so dürfen beide Ligaspiele auch am Wochenende der KW26 stattfinden. Maßgeblich ist das am Sonntagabend der jeweiligen KW um 21Uhr alle Spieltage der laufenden KW abgeschlossen sind um ein aussagekräftiges Ligabild zu erhalten.

- Ist es einem Spieler nicht möglich in der angegebenen Zeit seine Spiele zu bestreiten, so ist mit den jeweiligen Gegnern und der Ligaleitung Rücksprache zu halten um den schnellstmöglichen Nachholtermin zu finden.
- Erfolgt keinerlei Rücksprache mit dem Gegner und / oder der Ligaleitung werden die verpassten Spiele als Niederlage (0:3) gewertet. Ein nachträglicher Protest wird nicht akzeptiert.

#### §14)

Alle in diesem Regelwerk **nicht** genannten Punkte und Regularien richten sich nach dem ESL Regelwerk des German Sunday Madness Cups.

<https://play.eslgaming.com/fifa/playstation/fifa17-ps4/major/sunday-madness-germany/cup-35/rules>

#### §15)

Die Ligaleitung behält sich das Recht vor das Regelwerk in Ausnahmesituationen während des laufenden Ligabetriebes zu ändern / anzupassen. Eine aktuelle Fassung des Regelwerkes ist jederzeit für jeden Spieler einzusehen.

Schlussbestimmung:

Alle teilnehmenden Spieler erklären sich mit diesem Regelwerk einverstanden.

Bei Verstößen gegen Dieses behält sich die Turnierleitung Sanktionen gegen die betreffenden Spieler vor.